

Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации программного обеспечения

Функциональные характеристики ПО

Назначение программы: **карточная игра с героями PvP** (вариант интерактивной игры между несколькими пользователями, происходящий в игровом мире между двумя или более персонажами, управляемыми игроками-людьми)

Область применения: мобильные игры

Название программы: **Card Heroes**

Операционная система:

серверная часть: Debian GNU/Linux

клиентская часть: Android

Описание функциональных возможностей:

- Создание своего персонажа
- Битвы с реальными игроками в разных режимах и локациях
- Прокачка персонажа
- Создание клана для товарищей и участие вместе в битвах + общение
- Выполнение квестовых и ежедневных заданий
- Выполнение миссий

Информация, необходимая для установки и эксплуатации

1. Установка

Для установки **Card Heroes** требуется мобильный телефон с операционной системой Android с характеристиками не ниже следующих:

Требуемая версия Android не менее 4.1

Flash накопитель/внутренняя память не менее 93 МБ

CPU не менее 1.2GHz

RAM не менее 500 МБ

Необходимо перейти по ссылке <https://skytecgames.ru/cardheroes.apk> и начнется скачивание арк файла. После скачивания необходимо открыть файл и нажать кнопку “Установить”.

2. Эксплуатация

2.1.1 В списке приложений телефона запустить **Card Heroes**.

2.1.2 После запуска игры начинается режим обучения. Следуйте всем подсказкам.



2.2.1 После окончания режима обучения вам доступны следующие возможности:

2.2.1.1 Магазин



Магазин — один из экранов главного меню, где игрок может купить необходимые для развития ресурсы.

Некоторые предложения игрок может купить за внутриигровую валюту (золото, серебро, ключи), но большинство предложений выставлены как микротранзакции и требуют покупки за реальные деньги.

Чтобы попасть в магазин, игрок должен тапнуть на кнопку сундука в главном меню Королевства.

Кнопка Магазина может иметь индикатор в виде красного круга с цифрой, обозначающего обновления или события в Магазине.

Индикатор активности Магазина появляется:

- при активации ежедневных подарков
- при активации шкатулки в Магазине

Подразделы Магазина.

В Магазине присутствуют 4 ключевых подраздела-вкладки с товарами и активностями (ежедневные подарки/Волшебная шкатулка):

- Акции
- Золото
- Опыт
- Ресурсы



Акции.

Подраздел Магазина, где игроку предлагается приобрести комплекты (бандлы) ресурсов за реальные деньги.

Ежедневно игрок получает от 3 предложений с разными суммами и объемами ресурсов.

Золото.

В разделе «Золото» игроку доступны фиксированные предложения золота за реальные деньги.

Ежедневно в этом разделе игрок получает бесплатный подарок — 5 золотых монет.

Опыт.

Подраздел Магазина, в котором игрок покупает опыт и частицы картам.

Игрок всегда получает в сундуке опыт 3 картам, частицы случайной имеющейся карты и шанс получить частицы новой карты.

В зависимости от уровня карт в колоде игроку предлагается купить сундуки 3 типов редкости.

В разделе «Опыт» игрок проводит тренировку карт. Игрок может тапать на кнопку, платить серебро и получать опыт за каждый тап.

Ресурсы.

Подраздел Магазина, в котором игрок покупает за игровую валюту (серебро и золото) ресурсы — ключи, камни, серебро, Храбрость и Героизм.

2.2.1.2 Карты

Карты — боевые единицы и главная ценность в Card Heroes: игрок собирает и тратит ресурсы для того, чтобы улучшить карты, колоду в целом, собирать сильные команды и участвовать в PvP-активностях типа: Арена, Турнир Славы, Битва Кланов, Чемпионат.

Также карты помогают игроку проходить игру в PvE-режиме («Приключения»).



Все карты хранятся в колоде и разделены по вкладкам: по типам и командам.

Игрок получает карты в колоду несколькими путями:

- автоматически (по умолчанию Рыцаря, Эльф, Мага, Воина и Копейщика)
- при добыче новых частиц
- при покупке частиц конкретной карты в Акциях

16 041 400 331 1263

Моя команда

1 2 3 4 5 6 7 8

15 1 15 15

Моя колода

Найдено: 36/70

Выбрана +

Выбрана +

Выбрана +

Выбрана

2.2.1.3 Инвентарь

Инвентарь — хранилище некоторых ресурсов игрока, чье отображение не уместилось в хедер (верхнюю плашку интерфейса).



В инвентаре хранятся камни, частицы и предметы. Они разнесены по 3-м вкладкам и не пересекаются.

Игрок может продавать предметы прямо из инвентаря.

Для этого игрок должен выбрать вкладку Предметы в инвентаре.

После этого игрок может выбрать группу предметов по редкости (обычные, необычные, редкие, легендарные и эпические), и все предметы этой группы автоматически будут выделены, а их

стоимость посчитана. Группы предметов находятся в самом низу вкладки инвентаря.

Стоимость предметов зависит от уровня их редкости. Игрок может продавать каждый предмет по отдельности. Для этого он должен выбрать желаемый предмет и тапнуть по нему, затем тапнуть «продать за», где будет указана максимальная сумма.

После этого в отдельном окне откроется предмет и шкала, где игрок может отрегулировать, сколько предметов он хочет продать. Стоимость предметов будет пересчитана автоматически.



Игрок может продавать камни прямо из инвентаря. Для этого игрок должен выбрать в инвентаре камень и, сдвигая ползунок, определить количество камней для продажи.

Игрок не может продавать частицы.

2.2.1.4 Клан



Клан — сообщество игроков в Card Heroes, куда может входить до 45 человек.

Клан дает несколько важных возможностей для игрока:

- общение
- совместное выполнение заданий и получение дополнительных наград
- соревнование с другими игроками клана
- соревнование с другими кланами и получение дополнительных наград в Битве Кланов.



2.2.2.1 Приключения

Приключения — PvE-режим Card Heroes, доступный для ежедневного прохождения. Представляет собой карту из 10 локаций, в каждой из которых игрок вступает в 13 боев: с 5 Боссами (в том числе с Боссом Главы) и с 8 миньонами.



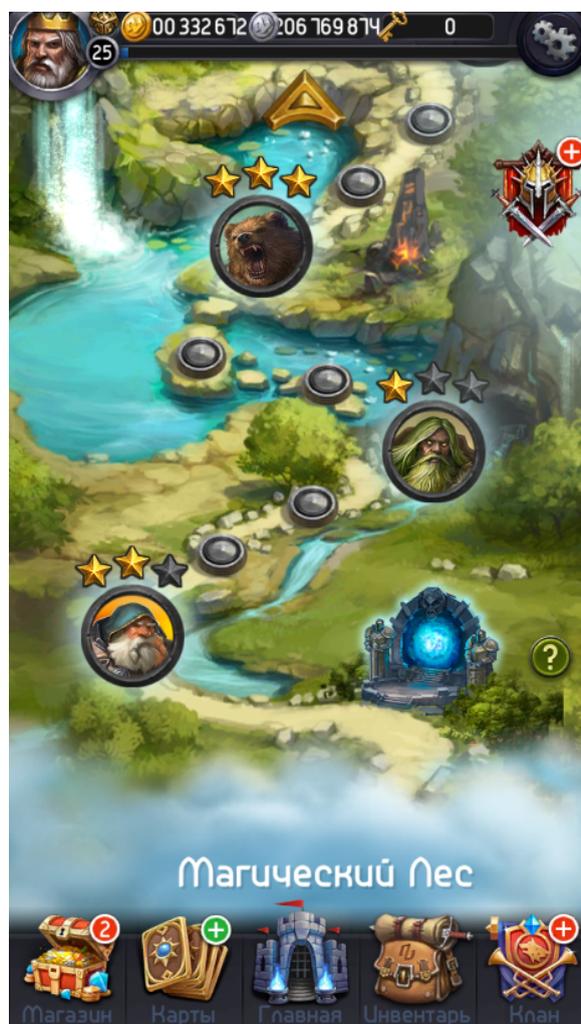
Режим «Приключения» доступен игроку с 1-го уровня и входит в Тutorial.

Каждая локация представляет собой Главу Приключения и связана с сюжетными заданиями.

Главная цель игрока при прохождении режима — победить финального босса каждой локации (Босса Главы). За победу над Боссом Главы и при выполнении других заданий Главы игрок

получает трофей, который дает множество бонусов в других режимах игры.

Сражаясь с боссами в Приключениях, игрок также получает ресурсы: золото, серебро, опыт, опыт карты, новые карты, предметы.



2.2.2.2 Турнир Славы

Турнир Славы — одна из еженедельных активностей игрока, PvP-режим, где игроки соревнуются за очки славы. За каждый бой игрок получает серебро, золото и опыт.

Зарабатывая очки славы, игрок соревнуется с другими игроками на сервере за место в ТОП-100 Турнира Славы, за которые игрок получит дополнительные серебро и золото.



Игрок может соревноваться с другими игроками до тех пор, пока не проиграет дважды — потратит 2 жизни.

Всего Турнир Славы длится 3 дня: с понедельника по среду (00:00 по серверному времени, по МСК).

Все заработанные за 3 дня очки славы суммируются. Игроку нужно набрать минимально 15 очков славы, чтобы получить в награду опыта карт.

После завершения Турнира Славы игрок получает Сундук Турнира — награду в виде опыта карт для 3-х случайных карт.

Чтобы попасть на Турнир Славы, игрок должен тапнуть на специальное здание Турнира в главное меню своего Королевства. После этого игроку нужно тапнуть на кнопку «В бой» и встать в очередь, где ему подберут подходящего противника.



2.2.2.3 Битва кланов

Битва Кланов — одна из еженедельных игровых активностей, где могут участвовать все кланы сервера.

При этом битвы проходят в формате дуэлей, игроки сражаются один на один. В Битве Кланов каждый игрок зарабатывая очки престижа и награды для своего клана.

Игрок может перейти на экран битвы из Цитадели в главном меню Королевства.



Участвовать в Битве могут только те игроки, кто состоит в клане не менее 3-х дней и у кого в колоде есть не менее 16 карт.

В Битве Кланов игроки:

- проводят ровно три боя в одну из битв (итого 6 боев за 2 дня, если участвуют каждый день)
- призывают карты взамен убитых (максимум 4 карты, но зависит от того, сколько запасных карт подарил для боя клан)
- изначально игрок ведет в бой свои 4 карты (команду) + то количество карт, которые подарил ему клан для боя (максимум 8, но клан может не дать ни одной, количество зависит от желания соклановцев)
- могут идти в бой с одной и той же командой, но карты призыва меняются (использованные в предыдущем бою карты больше не призываются)

- как и в любой другой битве используются заклинания, уровень заклинания и требуемое количество маны зависит от Качества карт (смотреть статью Заклинания).

Если игрок проигрывает бой, он продолжает битву, но не получает наград.

Если игрок выигрывает бой, он получает ряд наград: золото, серебро, опыт, камни, очки престижа и +1 карта, которую игрок может отдать любому соклановцу на битву кланов.

Все очки престижа, заработанные игроком за бои, суммируются, и в специальном окне выстраивается рейтинг игроков клана, которые принесли клану больше всего престижа.

Рейтинги кланов обновляются сразу после каждой проведенной по расписанию битвы, поэтому после 2-х дней Битвы Кланов автоматически рассчитывается весь суммарный престиж любого клана, определяется его место в рейтинге и попутно выдаются дополнительные награды за ТОП-10 кланов.

2.2.2.4 Арена

Арена — одна из ежедневных активностей для игроков, PvP-режим, где игроки соревнуются за место в рейтинге и продвигаются в Лигах, получая за победы регулярные награды.

На Арене игрок сражается как с живыми игроками, так и с ботами, имитирующими живых игроков.

Награды за бои на Арене исчерпаемы и восстанавливаются каждые 3 часа.



Бои на Арене проходят по одному и тому же сценарию, ограничений в количестве боев за день у игрока нет.

Исчерпаемы только награды Арены. В день игроку назначен лимит золота и серебра, свыше которого он не может получить ресурсов.

Чтобы вступить в бой, игрок должен тапнуть на кнопку «В бой» и встать в очередь, где ему подберут подходящего противника.



2.2.2.5 Чемпионат

Чемпионат — одна из еженедельных активностей игрока, PvP-режим, где игроки соревнуются за титул Чемпиона и за ряд наград: золото, серебро, опыт, камни, Героизм и +1 к улучшению карты.

Все битвы проходят в формате дуэлей, игроки сражаются один на один на выбывание. Если игрок проиграл, он выводится из сражений Чемпионата и получает награду за этап, до которого смог дойти.



Чтобы поучаствовать в Чемпионате, игрок должен тапнуть на здание Чемпионата в главном меню Королевства. Затем игрок должен тапнуть на кнопку «В бой» на экране здания. Игрок может тапнуть на кнопку только в определенные часы согласно расписанию отборочных боев.



2.2.3 Бой

Бой — главная активность в игре Card Heroes. Игрок может сражаться как с ботами, так и с живыми людьми, подобранными в качестве противников со всего мира.

Бои в Card Heroes разделены на 2 типа: PvP и PvE.

К PvP относятся режимы Арена, Турнир Славы, Битва Кланов, Чемпионат.

К PvE относится режим «Приключения».

Бои проходят в зданиях на главном экране Королевства игрока — в Цитадели (Битва Кланов), в здании Чемпионата, в здании Арены и в здании Турнира Славы.

Также на главном экране расположено здание Портала, через который игрок открывает экран режима «Приключения».

Все бои в Card Heroes проходят в формате 4v4.

На специальном экране боя выставлены 4 карты игрока и 4 карты противника. Визуально они разделены и отмечены как разные команды: синяя и красная.



Поле игрока и противника четко расчерчено на 4 квадрата. В пределах каждого квадрата размещается боевая единица (карта), с которой игрок и противник могут взаимодействовать: проводить атаки, применять заклинания, применять умения и т.д.

4 квадрата разделены на ряды: на первый и второй (ближний и дальний).

Также ряды разделены по вертикали: на левый и правый. Когда в условиях карты пишется «в своем ряду», это значит, что карта может взаимодействовать с картами, расположенным на одном с ней ряду, слева или справа.

В первом ряду располагают карты типа «бойцы».

Во втором ряду — «стрелки» и «поддержка».

Перед началом боя, формируя команду, игрок может расставить в первом и втором ряду какие угодно карты («бойцов» на дальний второй ряд, «стрелков» на ближний первый ряд), однако во время призыва существует ограничение в призыве дополнительных карт. В начале боя все карты противника закрыты, лежат рубашками вверх. По мере того, как ходит игрок или противник, карты открываются. Также, получая исцеления, баффы или урон, неоткрытая карта также открывается. Чтобы сделать ход, нужно тапнуть на свою карту, тем самым сделать выбор, а затем тапнуть на карту врага, тем самым атаковав.